

Mejorando el Escritorio

Fabián Arias
GNOME Chile
fabian@gnome.cl
<http://www.dewback.cl/>

GUP

- GNOME Usability Project
 - Usable : Que puede ser usado ;)
 - HIG : GNOME Interface Guidelines



Usabilidad

• *"What's important is not that we can conceive the idea, but that when we actually test it on people you discover it doesn't work... your intuition is wrong."*

- Daniel M. Russell (IBM Almaden / Xerox PARC)

• *"Tecnologists often forget the general user. Technology is only as good as the user experience. That is something that technology groups very often forget..."*

- Linus Torvalds



Usabilidad

- Usable
 - Cumple sus objetivos
- Efectiva
 - Velocidad, tasa de error
- Aprendizaje
 - Facilidad de aprendizaje, recordación



Principios de Usabilidad

- Diseña para la gente
- No limites tu base de usuarios
 - Accesibilidad
 - Localización
- Consistencia entre tu aplicación y el mundo real
- Consistencia entre aplicaciones
- Información
- Simplicidad
- Control
- Perdona al usuario
- Manipulación directa



Usuarios

- Perico de los Palotes es nuestro potencial usuario
- Nuestros usuarios no somos nosotros
- El éxito de GNOME recae en ser una plataforma tanto para novatos como power users
- Hay que observar a los usuarios
 - Sus reacciones
 - Que esperan y que los sorprende
 - Que los frustra
 - Que les agrada y encuentran fácil de utilizar
- Debemos escuchar a los novatos!



Observaciones

- Diseño de Íconos y Tooltips
 - Que realmente ven
 - No tooltip, no click?
 - Iconos deben expresar funcionalidad
 - Forma sobre color
- Panel
- Fuentes



GIMP



<http://www.gimp.org/>

Íconos

- Estilo
 - Perspectiva
 - De Tablero
 - Plana
 - Iluminación
 - Superior izquierda
 - Frontal
- Paleta
 - “Ximian palette” (32 colores)



Tipos de Íconos

- Objetos, Documentos

- Tamaño: 24x24, 48x48, 96x96
- Perspectiva: Tablero
- Iluminación: Superior Izquierda



- Aplicaciones

- Tamaño: 24x24, 48x48
- Perspectiva: Tablero
- Iluminación: Superior Izquierda



Tipos de Íconos (II)

- Barra de Herramientas

- Tamaño: 24x24, 48x48
- Perspectiva: Plana
- Iluminación: Frontal



- Menú

- Tamaño: 16x16
- Perspectiva: Plana
- Iluminación: Frontal



Documentos/Objetos

- No usar un pedazo de papel si no existe correspondencia con la utilización del tipo de documento
- No incluir la extensión del archivo
 - Distintos tipos?, distintos colores. (PNG, JPEG, GIF)
- No asociar estrictamente con un tema de nautilus en particular



Aplicaciones

- Deben reflejar el tipo de documento que manejan
- De otra forma, reflejar la acción que realiza



Barra de Herramientas

- Hacer su silueta distintiva
- Incluir un juego de 48x48 para accesibilidad
- Utilizar de preferencia el GTK_STOCK



Menú

- Similares sugerencias que para barra de herramientas
- 16x16, silueta por sobre color!



Iconos Efectivos

- “Si debes pensar acerca del ícono, la metáfora es muy compleja”
 - No es efectivo
- Debe sugerir su funcionalidad
- Silueta distintiva
- Menor información posible
- No debe incluir partes humanas
- Sin juegos de palabras
- No debe incluir texto
- No debe incluir violencia
- ¿Que debe incluir? todo el resto ;)



Accesibilidad

- Alto Contraste
- Alto Contraste Inverso
- Iconos Gigantes
- Bajo Contraste
- Combinaciones entre ellos
- FORMA, NO COLOR!



Manitos a la Obra

Fin

- <http://developer.gnome.org/projects/gup>
- Extractos de “User Testing, and how to Strengthen GNOME by Doing it” de Calum Benson